

試合方式及び順位決定方法

◆サッカーリーグ

- ワールドクラス サッカー ライトウェイト: エントリー数が少ないためブロック大会からの実施とします。
- チャレンジクラス サッカー エントリー: 総当たりリーグ戦を行います。
試合の結果により、勝ち3点・引き分け1点がチームに与えられます。
全試合終了後、勝ち点を集計し勝ち点の多い順に順位を決定します。
同点のチームが存在した場合は、得失点差が大きいチームを上位とします。
得失点差も同じ場合は、総得点の多いチームを上位とします。
総得点も同じ場合は、直接対戦があれば勝ったチームを上位とします。
直接対戦が引き分けか、直接対戦がなかった場合はジャンケンを行い勝った方を上位とします。

◆レスキューリーグ

- 各チーム1回の走行時間8分で2回走行します。
第1走行と第2走行の合計得点により順位を決定します。
ブロック大会進出チームについては倉敷ノード大会の結果と合わせて総合順位で決定します。

◆ベストプレゼンテーション賞の評価基準

- ① 明確な説明
- ② 視覚的アピール
- ③ 明確な焦点(説明のポイントは何か)
- ④ 分かりやすさ

※ チーム名、メンバー氏名、参加競技/カテゴリーの記載のないものは評価対象外

諸注意及び禁止事項

1. パドック(参加者調整ブース)及び競技フィールドには選手、大会スタッフ以外は立入禁止とします。
2. 審判への質問、抗議等は、各チームのキャプテンのみ可能です。
試合中キャプテンへアドバイスができるのは、同チームのメンバーのみです。
3. 選手は保護者、メンターから指導・指示、助言を受けてはいけません。
保護者、メンターが一方向的に指導・指示をすることやロボットやパソコンに触れることも禁止です。
4. **違反したチームはペナルティの対象となります。**
イエローカード2枚またはレッドカード1枚が出た時点で失格となります。
試合の継続はできますが、順位からは除外されます。
5. 会場内を走ってはいけません。カードの対象となります。
6. はんだこてを使用の場合は、必ず「はんだこて使用場所」を利用してください。
他チームに危険があるような作業やテーブルを傷つける可能性がある場合も同様です。
7. ロボット誤作動防止のため写真撮影時のフラッシュ使用を禁止します。
8. 館内は飲食禁止です。選手についてはパドック内で水分補給のみ可。
ペットボトル、水筒等フタのできる容器を使用し、飲み終わったら速やかにフタをしめてください。
昼食は、選手・ご家族・スタッフともに指定された場所をご利用ください。
9. 大会中に出たゴミの持ち帰りにご協力ください。
10. 感染症予防のための対応は各自の判断でお願いします。



大会実施にあたりましては、スムーズな運営を心がけておりますが、
進行上、予定時間が変更される場合があります。
随時、試合進行を確認していただき、参加・観覧下さい。
皆様のご理解とご協力をよろしくお願いいたします。